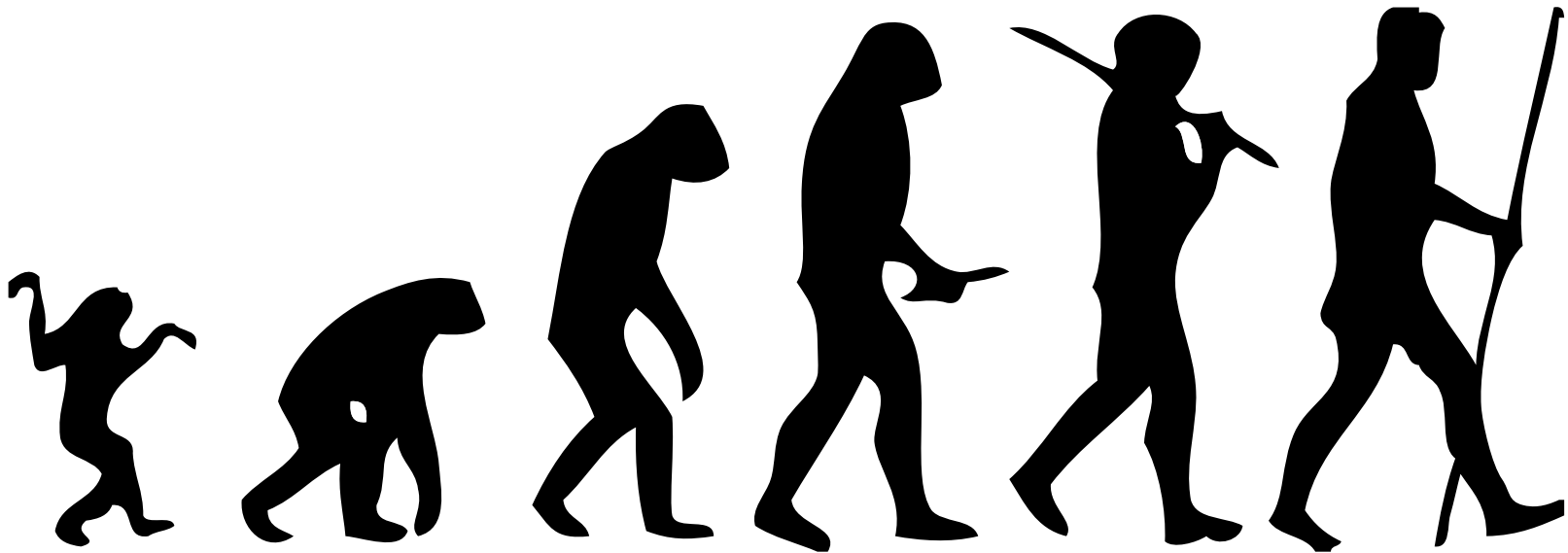




UNIVERSITAT
POLITÈCNICA
DE VALÈNCIA

DISCA

Desarrollo en C/C++ para la RPi



2016/2/20

Àngel Perles



DISCA



UNIVERSITAT
POLITÈCNICA
DE VALÈNCIA

Contenido

- Objetivo
- Introducción
- El desarrollo “cruzado”
- Herramientas GNU C compiler (GCC)
 - Instalar
 - Primer programa
 - Bibliotecas y wiringPi
 - “Activity”



Objetivo

- Comprender el concepto de desarrollo cruzado
- Trasladar conocimientos de C a la plataforma RPi
- Aprender a usar bibliotecas externas

C/C++



Introducción

while (1) {

- C/C++ es “clásico”, nativo, portable, modular, bla, bla ... asumimos que lo sabéis
- “El lenguaje” universal del mundo embebido y no embebido
 - cualquier “cacharro” dispone siempre de ensamblador y de C/C++
 - de bajo/medio nivel --> ideal para la programación de periféricos
- Pegas
 - poco expresivo, retorcido, mal tipado, traga aberraciones, muy susceptible a errores de programación, ... durillo para novatos, ...
- ¡Puñeta!, ¿y por qué todo esto está hecho en C?
 - freno ABS de tu coche, bomba de insulina, marcapasos, ...
 - satélite artificial, GPS, ...

} // end while



Introducción

- Se asume la imposibilidad de escapar de C/C++
 - (Hay una notable falta mundial de ingenieros formados en este área)
- Soluciones/paliativos a los defectos de C
 - Restringir las construcciones C/C++ a usar, i.e. MISRA C
 - Usar generadores automáticos de código
 - ... pero escapa del ámbito del curso
- ¡Quiero usar C/C++ en la RPi!
 - “Profesional”: usar desarrollo cruzado
 - “De ir por casa”: instalar todas las herramientas en la propia SD

Este curso



El desarrollo “cruzado”

- La plataforma de desarrollo (“host”) es distinta a la plataforma destino (“target”)
 - Facilita enormemente el desarrollo
 - Pero poner a punto el entorno suele ser complicado



- Descartada por que hay que explicar muuuchas cosas.
- No sirve para introducir RP

GCC: Instalar

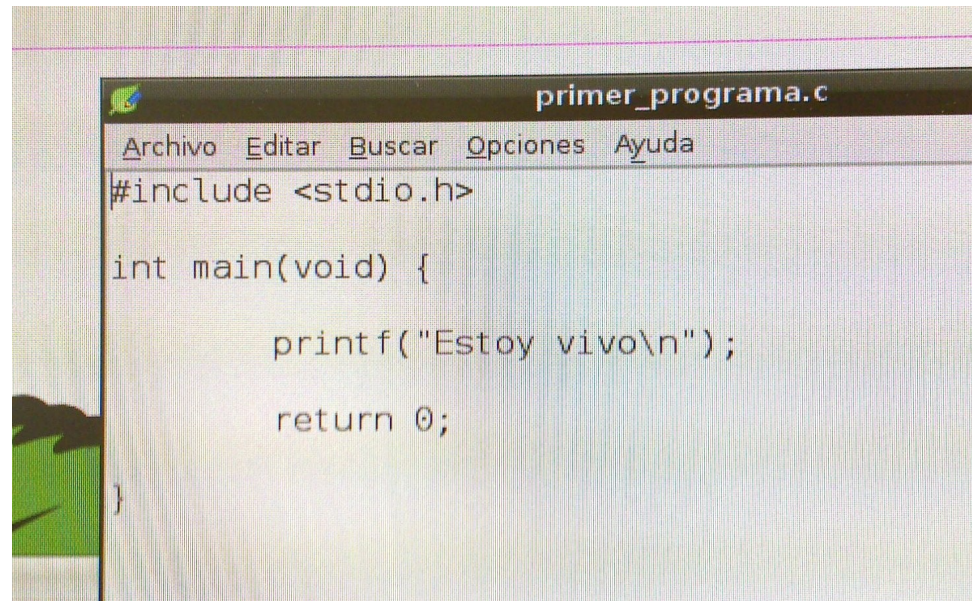
- GNU C Compiler
 - De código abierto, libre y disponible para infinidad de plataformas (de micros a supercomputadores)
 - Lo instalamos en la RPi y trabajamos en ella directamente
 - pi\$ sudo apt-get install gcc
 - Usando el compilador “a pelo”
 - pi\$ gcc -o hola main.c



NOTA: Parece que se ha instalado GCC, pero es una falacia.
En realidad, se ha instalado arm-linux-gnueabi-hf-gcc-4.6

GCC: Primer programa

- Vamos a probar:
 - pi\$ cd
 - pi\$ mkdir test
 - pi\$ cd test
 - pi\$ leafpad primer_programa.c & (suponemos terminal dentro X o entubado X)
 - pi\$ gcc -o prueba primer_programa.c
 - pi\$./prueba



```
primer_programa.c
Archivo Editar Buscar Opciones Ayuda
#include <stdio.h>

int main(void) {
    printf("Estoy vivo\n");
    return 0;
}
```



GCC: Bibliotecas y wiringPi

- Lo bueno de Linux es la cantidad de bibliotecas disponibles
 - Hemos instalado wiringPi. ¡¡¡¡¡ Podemos usarlo !!!!!

```
#include <wiringPi.h>
int main (void)
{
    wiringPiSetupSys () ;
    pinMode (17, OUTPUT) ;
    for (;;)
    {
        digitalWrite (17, HIGH) ;
        delay (500) ;
        digitalWrite (17, LOW) ;
        delay (500) ;
    }
    return 0 ;
}
```

- Construir
 - `gcc -o blink blink.c -lwiringPi`

GCC: Bibliotecas y wiringPi

- Probando
 - \$./blink
- Upssss! No va!!! ... hay que “exportar el pin” para dejarlo accesible
 - \$ gpio export 17 out
 - \$./blink
- Hay otras opciones, pero implican “sudo”



GCC: “Activity”

- Crea el módulo *valve.c* partiendo de la siguiente cabecera *valve.h*

```
/**
 * @file valve.h
 * @brief Header providing generic functions for handling a valve
 */

#ifndef VALVE_H
#define VALVE_H

typedef enum {VALVE_OPEN, VALVE_CLOSE} TValveState;

void valve_Init(void);
void valve_SetState(TValveState st);

#endif
```

- You are not alone in the world
- If you are an engineer, then you should use english for developing software



GCC: “Activity”

- Ejemplo de programa principal que usa el módulo

```
/**
 * @file test_valve.c
 * @brief For testing the "valve" module
 */

#include <unistd.h>
#include "valve.h"

int main(void)
{
    valve_Init();

    while(1) {
        valve_SetState(VALVE_OPEN);
        sleep(1);
        valve_SetState(VALVE_CLOSE);
        sleep(1);
    }
}
```

- Construir y probar el ejemplo

- `gcc -c valve.c`
- `gcc -o test_valve test_valve.c valve.o -lwiringPi`
- `./test_valve`

